

ВОПРОСЫ К ЭКЗАМЕНУ

(II семестр)

1. Расскажите о работе с кадрами в программе Flash?
2. Как создать автоматическую анимацию по траектории?
3. Для чего служит контейнер?
4. В чем преимущества твиновой анимации?
5. Как анимировать текст?
6. Что такое символ в программе Flash?
7. Расскажите об этапах анимационного производства.
8. Изобразите основные ключевые кадры анимации походки на бумаге.
9. Как изобразить искреннюю улыбку? Каковы ее признаки у персонажа?
10. Что такое эталонный персонаж?
11. Назовите программы для создания двумерной анимации.
12. Расскажите о скелетной анимации в программе Flash.
13. Расскажите о этапе постпродакшн.
14. Как изобразить грустного персонажа? Его признаки?
15. Как синхронизировать речь персонажа с озвучкой?
16. Расскажите о стилях слоя в программе Flash.
17. Как анимировать прозрачность?
18. Создайте анимацию раскрытия зонта.
19. Проанимируйте испуг персонажа человека (персонаж виден по пояс в кадре).
20. Создайте анимацию взлетающей с земли вороны.
21. Анимируйте разворот головы персонажа животного или человека на 360°.
22. Создайте фазовки к готовым ключевым кадрам (ключевые кадры предоставляются преподавателем).
23. Создайте чистовой лайн к готовой черновой анимации.
24. Примените принцип дополнительного действия к готовой анимации основного объекта.