

ТЕМЫ И ЗАДАНИЯ ДЛЯ ПОДГОТОВКИ К ПРАКТИЧЕСКИМ ЗАНЯТИЯМ

РАЗДЕЛ I. КОМПЬЮТЕРНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ НА ТЕЛЕВИДЕНИЕ (VI СЕМЕСТР)

ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАНЯТИЕ №1

Тема. Компьютерная программа Adobe Photoshop. Компьютерная программа EDIUS.

1. Основные элементы интерфейса программы Adobe Photoshop.
2. Главное меню и панель инструментов.
3. Окна программы.
4. Инструменты.
5. Редактирование слоев.
6. Настройка и управление.
7. Форматы. Экспорт.
8. Интерфейс программы Edius. Конфигурация окон и их функции.
9. Элементы управления, используемые при монтаже.
10. Многокамерный монтаж. Использование видеопереходов. Настройка параметров.
11. Применение эффектов. Настройка параметров.
12. Создание титров.
13. Звуковой микшер. Запись закадрового комментария. Звуковые переходы и эффекты.
14. Форматы и контейнеры. Экспорт.

Выполнить:

1. Изучить основную и дополнительную литературу по теме.
2. Тема практической работы: Создание и обработка изображения в программе Adobe Photoshop. Создание и редактирование видео в программе EDIUS.

Литература: [1— С. 34-57 ; 4 — С. 34-70; 20 — С. 83-100], [3 — С. 39-67]

ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАНЯТИЕ №2

Тема. Компьютерная программа Adobe Illustrator. Компьютерная программа Flash.

1. Принципы работы в программе Adobe Illustrator. Создание и редактирование фигур.
2. Трансформирование объектов. Рисование с помощью инструментов PEN и PENCIL. Цвет и раскрашивание.
3. Работа с текстом. Работа со слоями. Рисование перспективы.
4. Создание переходов между цветами и фигурами. Работа с кистями. Применение и редактирование эффектов. Применение атрибутов оформления и стилей графики.
5. Работа с символами. Использование библиотек символов Illustrator. Создание и редактирование символа.
6. Комбинирование графики Illustrator CS5 с другими приложениями Adobe.
7. Основные элементы интерфейса Flash.
8. Главное меню и панель инструментов.
9. Окна программы. Инструменты.
10. Применение и редактирование эффектов и шаблонов.
11. Редактирование слоев.
12. Настройка и управление.
13. Анимационные эффекты.

14. Форматы. Экспорт.

Выполнить:

1. Изучить основную и дополнительную литературу по теме.
2. Тема практической работы: Создание и обработка изображения в программе Adobe Illustrator. Создание и обработка 2D анимации в программе Flash.

Литература: [[2](#) — С. 26-46; [18](#) — С. 32-55; [17](#) — С. 271-331; [14](#) — С. 151-178],
[[7](#) — С. 17-45; [9](#) — С. 134-168; [19](#) — С. 28-62].

ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАНЯТИЕ №3**Тема. Компьютерная программа COREL DRAW. Компьютерные программы: Avid и FINAL CUT.**

1. Основы работы с программой Corel DRAW. Настройка программного интерфейса.
2. Способы создания графического изображения. Графические примитивы. Выделение и преобразование объектов. Работа с объектами.
3. Редактирование геометрической формы объектов. Создание и редактирование контуров. Работа с цветом. Средства повышенной точности.
4. Разработка фирменного стиля. Оформление текста. Планирование и создание макета.
5. Работа с растровыми изображениями.
6. Использование спецэффектов.
7. Основные элементы интерфейса Avid и FINAL CUT.
8. Главное меню и панель инструментов.
9. Окна программы. Инструменты.
10. Применение и редактирование эффектов и шаблонов.
11. Настройка и управление.
12. Спецэффекты.
13. Форматы. Экспорт.

Выполнить:

1. Изучить основную и дополнительную литературу по теме.
2. Тема практической работы: Создание и обработка изображения в программе COREL DRAW. Создание и редактирование видео в программе Avid. Создание и редактирование видео в программе FINAL CUT.

Литература: [[1](#) — С. 151-164; [11](#) — С. 175-192], [[3](#) — С. 349-375].